

Kinderfeuerwehren Landkreis Bamberg

Ideenbörse

1 ½ Ritter

Spieldauer: unbegrenzt

Spieleranzahl: 4

Material

- 2 Schubkarren
- 2 Lanzen
- 30 Nägel
- 2 Augenbinden
- 4 Zielscheiben

Beschreibung

Die Aufgabe besteht darin, mit Hilfe der Lanze die Nägel in die Zielscheibe zu stechen. Hierfür sitzt ein Kind in einer Schubkarre (nicht kniend) mit verbundenen Augen und nimmt die Lanze in die Hand. Die Lanze darf nur am Holzstiel gefasst werden. Zwei Kinder schieben die Schubkarre, jeder nimmt einen Griff in die Hand.

Das vierte Kind gibt das Kommando und steckt einen neuen Nagel in die Lanze vorne, sobald die Schubkarre wieder über die Startlinie zurückgezogen wurde.

Die Kommando dürfen ausschließlich **hoch, runter, links, rechts** und **abstechen sein**, die nur der vierte Kinder geben darf.

Die Schubkarre ist gerade nach vorne zu schieben und darf ohne wenden nach hinten gezogen werden über die Startlinie. Dort wird die Lanze neu geladen.

Ziel ist es 10 Nägel in 1 Minute in die Zielscheibe zu stechen. Gewertet werden nur Nägel, die auch in der Zielscheibe nach der abgelaufenen Zeit stecken geblieben sind.

Entfernung Zielscheibe zu Startlinie ist 5 Meter.

Punktevergabe/Ziel

Jeder Nagel bekommt so viele Punkte wie an der Zielscheibe steht, wo er steckt. Diese Punkte werden zusammenaddiert.



Kinderfeuerwehren Landkreis Bamberg
Ideenbörse

--