

Kinderfeuerwehren Landkreis Bamberg

Ideenbörse

Einsatzalarm

Spieledauer: 10 Min

Spieleranzahl: beliebig

Material

- Je Kind 2 Kleidungsstücke, z.B. Helm und Jacke
- Start- und Ziel-Markierungen

Beschreibung

Für jedes Kind liegen 2 Kleidungsstücke bereit (bspw. Jacke & Helm).

Auf das Stichwort „Alarm“ laufen alle Kinder los, ziehen sich an und laufen zur Einsatzstelle (markierter Bereich).

Das letzte Kind scheidet aus.

Regeln:

- Es darf nicht gerempelt werden.
- Die Kleidung soll richtig und ordentliche angezogen sein.
- Vermeidet Stolperfallen im Spielbereich.
- Beachtet, dass festes Schuhwerk (Turnschuhe) getragen wird.

Punktevergabe/Ziel

Das letzte Kind, das übrigbleibt, hat gewonnen.